




1

Gemeinde 


Seehöhe	m
Einwohner	
Bevölkerungswachstum	%
Fläche	km ²
Einwohner auf 1 km ² Dauersiedlungsraum	Pers.
Gästeübernachtungen	

2

Gemeinde 


Seehöhe	m
Einwohner	
Bevölkerungswachstum	%
Fläche	km ²
Einwohner auf 1 km ² Dauersiedlungsraum	Pers.
Gästeübernachtungen	

3

Gemeinde 

Seehöhe	m
Einwohner	
Bevölkerungswachstum	%
Fläche	km ²
Einwohner auf 1 km ² Dauersiedlungsraum	Pers.
Gästeübernachtungen	

4

Gemeinde 

Seehöhe	m
Einwohner	
Bevölkerungswachstum	%
Fläche	km ²
Einwohner auf 1 km ² Dauersiedlungsraum	Pers.
Gästeübernachtungen	



Hallo,

Hier kannst du dein Quartett erweitern! Drucke dieses Blatt aus und schneide die vier leeren Karten aus. Befolge die Anleitung unten um sie richtig auszufüllen.

Viel Spass,
dein Luis.

Um Gemeindedaten zu erhalten, musst du ins Internet gehen und eine Gemeinde aussuchen:

<http://tirolatlas.uibk.ac.at/places/>

Gib den Namen auf der Karte an und mache einen Punkt zur Verortung der Gemeinde auf dem Übersichtskärtchen.

Hier im Gemeindelexikon findest du Angaben zur "Seehöhe", zu den "Einwohnern" (entspricht "Bevölkerung") und zur "Fläche".

Die "Einwohner auf 1km² Dauersiedlungsraum" musst du dir selber ausrechnen: dividiere "Bevölkerung" durch "Dauersiedlungsraum" und setze die Zahl ein.

Für "Gästeübernachtungen" musst du auf "Kennzahlen Tourismus" gehen und in der Zeile "Übernachtungen" die Zahlen für "Winter" und "Sommer" addieren. Achte darauf, dass du immer die hellere Spalte nimmst, die dunklere zeigt Landeszahlen!

Finde einen Titel für dein Bild → **Bildtitel**


Gib hier einen Buchstaben für die Gruppe an → **X1**

Gib hier eine Zahl zwischen 1 und 4 an → **1**

Erfinde ein Gruppensymbol → **☉**

Denk dir einen Gruppennamen aus → **Gruppe**

Zeichne hier ein Bild, das zur Gemeinde passt, oder suche ein Bild und klebe es hier ein.

Gemeinde Name 	
Seehöhe	1000 m
Einwohner	1000
Bevölkerungswachstum	10 %
Fläche	10 km ²
Einwohner auf 1 km ² Dauersiedlungsraum	100 Pers.
Gästeübernachtungen	1000